

LE FACOLTA' OCAMPA DI KES

Come tutti gli Ocampa, Kes è dotata di facoltà che le permettono di assorbire un gran numero di informazioni ad una velocità incredibile, è estremamente intelligente e dotata di memoria fotografica.

Queste capacità compensano il breve arco vitale di questa razza. Comunque poco dopo essersi unita all'equipaggio della Voyager, l'Ocampa inizia a dimostrare di possedere promettenti facoltà psichiche.

E' ormai di dominio pubblico che, secoli prima, gli Ocampa possedevano accentuate capacità sensoriali, che nel corso degli anni si sono atrofizzate per il loro mancato impiego.

L'equipaggio della Voyager ipotizza che gli effetti dello spazio e le conseguenze dell'allontanamento dall'ambiente protetto del suo mondo natale, abbiano in qualche modo risvegliato queste latenti facoltà di Kes.

L'Ocampa è eccitata ed allo stesso tempo timorosa dinanzi alla prospettiva di aprire le potenzialità della sua mente, e sulla Voyager si avvicina all'unica persona in grado di aiutarla, il vulcaniano Tuvok.

Poiché i vulcaniani sono telepati a contatto, Tuvok è più che qualificato per aiutare la ragazza.

Egli accetta di addestrarla ad usare le tecniche di controllo mentale vulcaniane nella speranza che queste possano in qualche modo permetterle di sfruttare al massimo le capacità in via di risveglio.

Tuvok si avvale della fusione mentale vulcaniana e di riti tradizionali, per creare un'atmosfera di tranquillità. Egli aiuta Kes a focalizzare la sua concentrazione e ad aumentare le sue facoltà di preveggenza.

Kes scivola in uno stato mentale ipergogico in cui riesce a sentire delle voci. Si tratta di una sorta di telepatia di base in cui è possibile "udire" i pensieri dell'equipaggio della Voyager.

All'inizio le voci sono solo una cacofonia di suoni, che Kes riesce a malapena a distinguere. Ma, grazie all'aiuto di Tuvok, l'Ocampa impara a focalizzare la sua attenzione e scopre di essere in grado di isolare una singola voce. Grazie a continui sforzi, questa voce diventa chiara e distinta passando in rilievo rispetto alle altre.

La prima voce che Kes riesce ad udire nella sua mente è quella di Neelix (1). Come Tuvok commenta, è naturale per la sua mente sentirsi attratta dai pensieri della persona a lei più vicina.

Le sue capacità telepatiche sono limitate: quando l'energia neurale di Chakotay viene costretta ad uscire dal suo corpo dal KOMAR (2), Kes, anche se avverte la sua presenza, non può stabilire un pieno contatto telepatico.

Nel 2372, le capacità di Kes salvano l'equipaggio da un BOTHAN (3) che attacca la Voyager. Il Bothan riesce a far scivolare i membri della nave in uno stato catatonico, generando illusioni sulle loro paure nascoste.

Kes riesce non solo a vedere le illusioni, ma a resistere all'illusione psionica. La ragazza riesce così a riflettere l'attacco dell'alieno e ad invertire gli effetti nella mente dell'assaltatore, sovrastandolo con i suoi più elevati poteri mentali. (VISIONI MENTALI).

Possiede inoltre una sensibilità mentale che le consente in specifiche circostanze di avvertire la recente presenza di un individuo all'interno di una stanza, o di percepire eventuali alterazioni temporali.

Quando la Voyager incontra un gruppo di Ocampa partiti dal loro mondo natale 300 anni prima, Kes apprende che le sue facoltà mentali sono in teoria molto più potenti di quanto avesse sinora immaginato (IL POTERE DELLA MENTE).

Questi Ocampa sono stati accuditi dalla precedente compagna del Guardiano, Suspiria. Grazie al suo aiuto, essi sono riusciti a sviluppare grandi poteri mentali. Uno di questi Tanis, si reca in visita sulla Voyager ed inizia ad insegnare a Kes come sfruttare i suoi poteri psicocinetici, mostrandole come spostare una tazza o scaldare del caffè con la forza del pensiero. Inoltre le insegna a far sbocciare i fiori del giardino idroponico e ad attingere dalla loro forza vitale.

Non è chiaro se le facoltà degli Ocampa siano intense come quelle di Kes. Tanis sembra particolarmente interessato a lei, e questo suggerisce che le capacità della ragazza possano essere insolitamente potenti.

Kes non riesce a controllare i propri poteri con facilità, e quando tenta di dimostrare a Tuvok i suoi progressi, rischia accidentalmente di bruciare il vulcaniano, facendo innalzare la temperatura del suo sangue.

Gli Ocampa guidati da Tanis ritengono che le loro capacità mentali li rendano una razza superiore. A Tanis non interessa valutare a quali fini la sua gente usi i propri poteri, egli infatti li usa indiscriminatamente!

L'Ocampa tenta di spiegare questo fatto a Kes, sottolineando che togliere la vita può essere piacevole quanto darla!

Egli tenta di convincerla ad unirsi a loro, ma la ragazza si ribella quando scopre che lui e Suspiria intendono uccidere l'equipaggio della Voyager.

A questo punto Kes attacca Tanis, abbattendo le sue difese mentali.

Anche se i suoi poteri diminuiscono dopo la partenza di Tanis, è ovvio che tali facoltà sono ancora allo stato latente.

Nel 2373, TIERAN (4) degli ILARI (5) trasferisce il suo schema mentale nella mente di Kes e usa il corpo della ragazza per tentare di tornare a capo del governo (IL SIGNORE DELLA GUERRA). Egli riesce ad attingere alle sue capacità per colpire selvaggiamente le altre persone, scaraventando verso di esse oggetti di ogni genere con la forza del pensiero.

Scopre poi che i poteri mentali della ragazza possono rivelarsi molto utili come armi per uccidere i suoi nemici con la forza del pensiero.

Per fortuna la mente di Kes è sufficientemente forte da riprendere di nuovo il controllo del suo corpo ed a continuare ad accrescere i suoi poteri con le dovute cautele.

Carla Stevanin (Athaclena Vorkosigan)

NOTE

- (1) NEELIX - Originario del Quadrante Delta, è stato commerciante di cianfrusaglie e detriti, ma si vanta della sua abilità nel vendere. Aiuta il capitano Janeway a trattare con i Kazoon-Ogla, ed in seguito viene invitato ad unirsi all' equipaggio della nave federale insieme con Kes, la sua fidanzata, per la sua familiarità con questa regione di spazio.
- (2) KOMAR - Essere di energia trianica che vive in una nebulosa di materia oscura nel Quadrante Delta. I komar si nutrono dell' energia neurale degli altri esseri e nel 2371, tentano invano di assorbire l' energia bionurale dell' equipaggio della Nave Stellare Voyager.
- (3) BOTHAN - Membro della civiltà botha. I Bothan sono considerati estremamente territoriali e possiedono delle straordinarie capacità telepatiche. Utilizzando i campi di energia bioelettrica, sono in grado di generare delle illusioni di massa che lasciano le vittime in uno stato catatonico. Gli individui colpiti vivono i propri desideri segreti che sono generalmente nascosti in fondo alle loro menti.
- (4) TIERAN - Importante figura della politica Ilari. Nel XXII secolo, Tieran è un eroe di guerra ed un brillante leader. Nel 2173 diventa Autarca degli Ilari, portando sicurezza e stabilità durante un periodo difficile. Tuttavia in tempo di pace, diventa paranoico, ed alla fine il popolo Ilari lo destituisce. Nel 2373, Tieran viene ucciso quando la navetta su cui viaggia viene attaccata. Prima di morire, Tieran usa uno speciale impianto corticale per trasferire il proprio schema neurale nella mente di Kes. Dopodichè, usa il corpo dell' Ocampa contro la sua volontà, nel tentativo di risalire al potere. La coscienza di Tieran viene distrutta, quando una squadra della Voyager riesce a salvare Kes.
- (5) ILARI- Pianeta del Quadrante Delta popolato da una civiltà umanoide tecnologicamente evoluta.

