

COMANDO CENTRALE CARDASSIANO

Dal 1995 il Comando Centrale Cardassiano, prima Ambasciata Cardassiana in Italia, riunisce tutti coloro che sentono di appartenere a questa fiera razza per creare momenti di aggregazione e divertimento.

Il CCC gestisce un sito web (www.cardassia.com) e un sito wap (waptopic.supereva.it/users/cardassia/ccc.wml), due mailing list, una chat room e un message board; un gioco di ruolo via e-mail chiamato New Cardassia, concorsi letterari e quiz; crea fanzine cartacee gratuite e grazie ai buoni rapporti con i fan club ufficiali ha ottenuto interviste esclusive con Andrew Robinson e Casey Biggs.

Da due anni organizza la minicon "Missione Ravinok" in collaborazione con la bajoriana Donatella Battaglia.

Contatta il CCC via e-mail: ccc@cardassia.com oppure scrivi a: Comando Centrale Cardassiano - c/o Nicoletta Forlini - v.lo Molineria S. Nicolò, 5/a - 29100 Piacenza - tel. 347 3057846

Come nasce "New Cardassia"

Corre l'anno 2429 (circa 50 anni dopo la fine di DS9), Cardassia sotto la guida di un nuovo ed illuminato governo civile ha saputo rialzare la testa dopo la grande devastazione ed è stata artefice di un vero e proprio miracolo economico. Ora è in grado di guardare nuovamente le altre potenze del Quadrante Alfa con una certa dignità.

Dopo la guerra col Dominio sembrava che il Quadrante Alfa avesse acquistato una nuova stabilità, invece il tanto auspicato trattato tra i Romulani e la Federazione non c'è stato, anche per colpa di una forte opposizione della classe conservatrice klingon.

Queste anacronistiche rivalità si contrappongono alla nuova amicizia che è nata tra Cardassia e Bajor. I vecchi nemici sono ora i più cari alleati, ed è anche grazie alla loro generosità (e a quella 'disinteressata' dei Ferengi) che è stato possibile il miracolo economico. C'è da dire che alcuni ordini della società cardassiana non vedono ancora di buon occhio questa nuova alleanza, specialmente il rinato Ordine Ossidiano.

I Bajoriani hanno dato libero accesso al loro tunnel ai Cardassiani, che hanno colonizzato una piccola parte del Quadrante Gamma dove il Dominio si è rintanato nei suoi territori dopo il trattato di pace firmato con le potenze alleate.

Questi nuovi territori cardassiani si estendono dallo sbocco del tunnel (dichiarato zona neutrale) verso il confine galattico. La nuova foga colonizzatrice si è momentaneamente arrestata anche per colpa di misteriose sparizioni di alcune navi esploratrici. Girano voci su una razza molto potente non troppo contenta di questa invadenza cardassiana.

KELL NOR

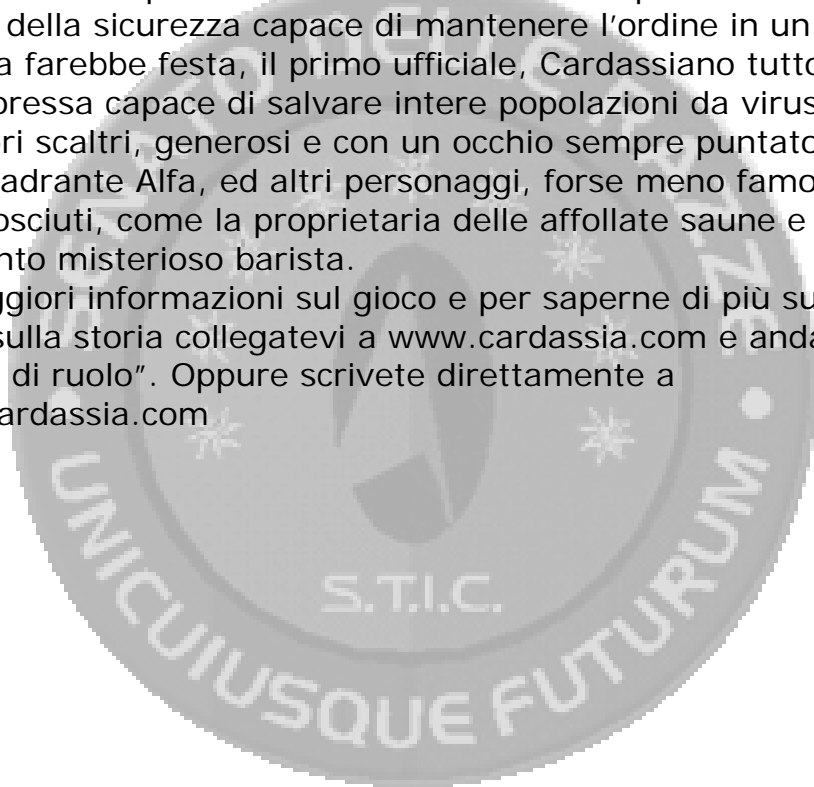
La Kell Nor è una stazione spaziale al confine estremo delle nuove colonie cardassiane (territori fantasiosamente chiamati 'New Cardassia'). Da qui partono tutte le nuove spedizioni di esplorazione e qui vengono accolti i rappresentanti delle nuove razze incontrate.

Sulla stazione, chiamata Kell in onore dell'architetto che ne fece il disegno

originale, si trovano persone di svariate razze, anche se la temperatura standard cardassiana (32 gradi) non è particolarmente apprezzata. La vita sulla stazione è molto frenetica, ogni giorno ci sono navi che partono piene di coraggiosi esploratori, di avidi mercanti, di criminali in cerca di una nuova vita e di gente rovinata dalla guerra che spera di trovare fortuna. Storie di coraggio, amore e di nuovi ideali si incrociano lasciando il segno.

Su questa stazione si distinguono personaggi che per molta gente lontana hanno nomi quasi leggendari. Troviamo il Gul della stazione e i suoi stretti collaboratori, soldati capaci di affrontare situazioni impreviste e sempre nuove, il capo della sicurezza capace di mantenere l'ordine in un luogo dove l'anarchia farebbe festa, il primo ufficiale, Cardassiano tutto d'un pezzo, la dottoressa capace di salvare intere popolazioni da virus sconosciuti, gli ambasciatori scaltri, generosi e con un occhio sempre puntato alla politica del Quadrante Alfa, ed altri personaggi, forse meno famosi ai più ma molto conosciuti, come la proprietaria delle affollate saune e il tanto simpatico quanto misterioso barista.

Per avere maggiori informazioni sul gioco e per saperne di più sui personaggi e sulla storia collegatevi a www.cardassia.com e andate nella sezione "gioco di ruolo". Oppure scrivete direttamente a webmaster@cardassia.com



STIC
STAR TREK ITALIAN CLUB